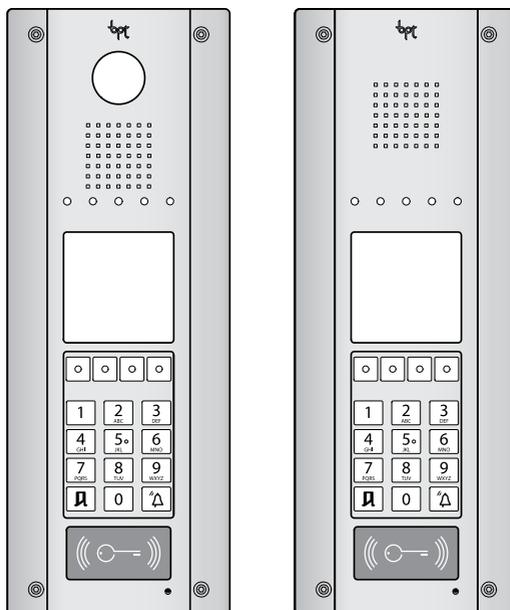




## DDVC/08 VR-DDC/08 VR



RU

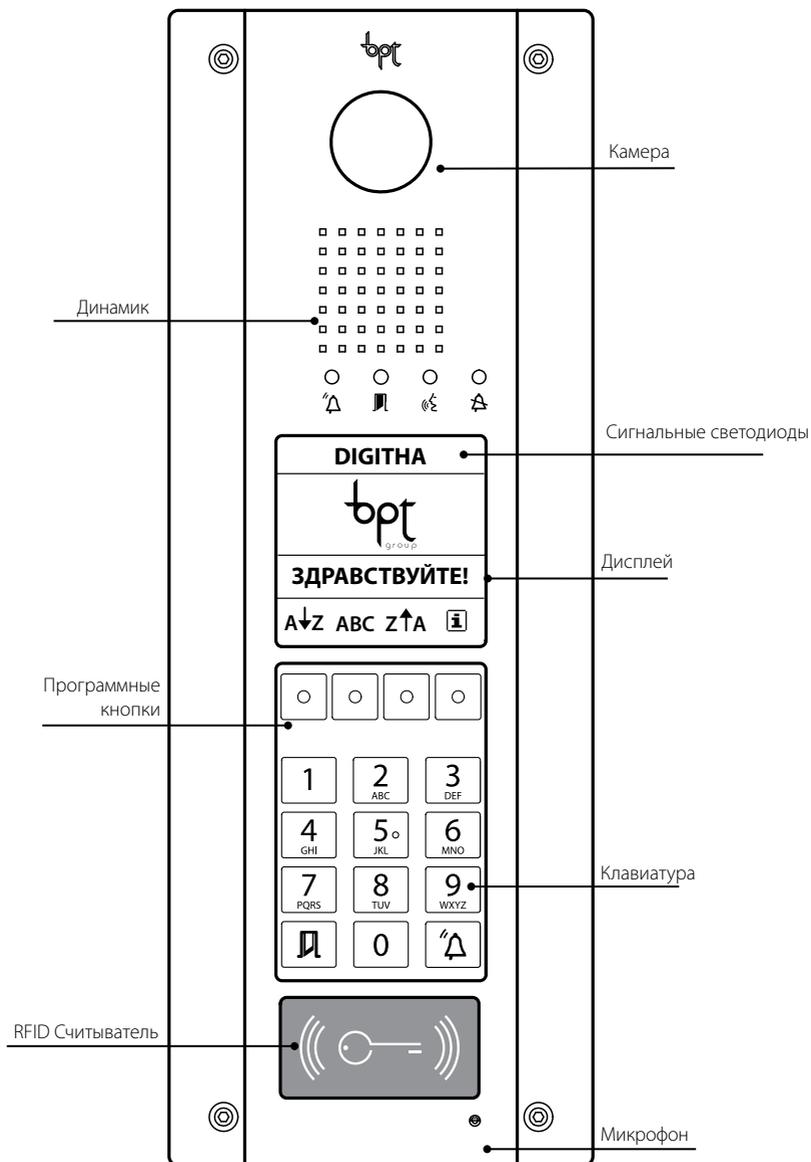
## Руководство пользователя

РЕКОМЕНДУЕТСЯ ХРАНИТЬ ДАННУЮ ИНСТРУКЦИЮ ВМЕСТЕ С УСТРОЙСТВОМ

**RU**

**СОДЕРЖАНИЕ**

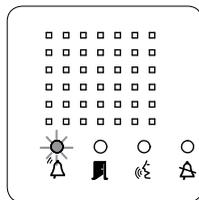
<b>ОСНОВНЫЕ СИГНАЛЫ</b> .....	Стр.	5
Вызов .....		5
Открытие замка двери .....		5
Связь активирована .....		5
Система занята .....		5
Вызывная панель активирована абонентским устройством .....		5
<b>ВЫЗОВ АБОНЕНТА С ПОМОЩЬЮ КОДА</b> .....	Стр.	6
<b>ВЫЗОВ ЧЕРЕЗ ПОИСК ИМЕНИ/БЛОК</b> .....	Стр.	7
Поиск в алфавитном порядке (от А до Я) .....		7
Поиск в обратном порядке (от Я до А) .....		7
Свободный поиск .....		7
<b>ВЫЗОВ КОНСЪЕРЖА</b> .....	Стр.	8
<b>ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ С ПОМОЩЬЮ КОДА</b> .....	Стр.	9
<b>ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ С ПОМОЩЬЮ КАРТЫ ИЛИ БРЕЛОКА</b> .....	Стр.	9
<b>ПРОСТОЕ ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ</b> .....	Стр.	10



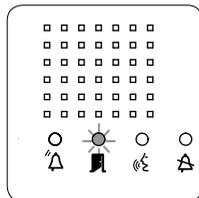
RU

## ОСНОВНЫЕ СИГНАЛЫ

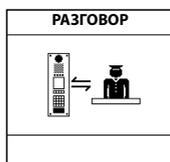
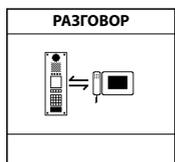
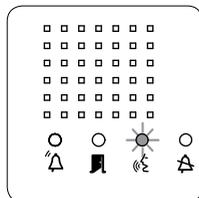
### Вызов



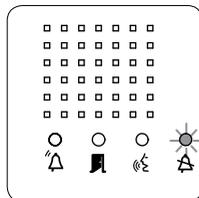
### Открытие замка двери



### Связь активирована



### Система занята



### Вызывная панель активирована абонентским устройством

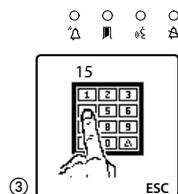


## ВЫЗОВ АБОНЕНТА С ПОМОЩЬЮ КОДА



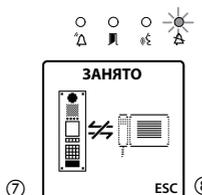
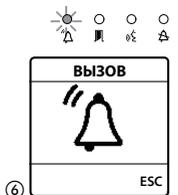
Для вызова абонента наберите соответствующий код вызова и нажмите (рис. ②, ③, ④).

Код должен содержать от 1 до 8 цифр.



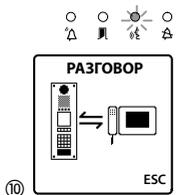
При вводе неправильного или несуществующего кода на экране появится соответствующая ошибка (рис. ⑤).

RU



Надпись “ВЫЗОВ” и специальный символ на экране (рис. ⑥), а также включение светодиода () указывают на совершение вызова выбранного абонента. При этом панель может передавать специальные

голосовые сообщения при соответствующей настройке. Если абонент занят другим вызовом (рис. ⑦), Просил не беспокоить (рис. ⑧) или отсутствует (рис. ⑨), на экране появится соответствующее изображение и затем экран вернётся в исходное состояние (рис. ①).



Надпись “РАЗГОВОР” и специальный символ на экране (рис. ⑩), а также включение светодиода () указывают на то, что вызываемый абонент принял вызов.



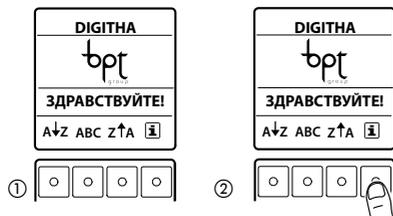
Если ответивший абонент откроет замок двери, то появится надпись “ДВЕРЬ ОТКРЫТА” (рис. ⑪) и включится светодиод (). Также может прозвучать голосовое сообщение: “Пожалуйста, проходите”, если система настроена соответствующим образом.



В конце разговора экран вернется в исходное состояние (рис. ⑫).

При нажатии программной кнопки под символом ESC на экране; выполняемая операция прекращается, и экран возвращается в исходное состояние.

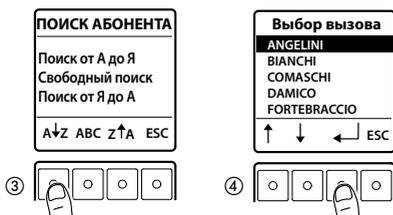
## ВЫЗОВ ЧЕРЕЗ ПОИСК ИМЕНИ/БЛОК



Если вы не знаете имени пользователя, вы можете использовать для поиска основной экран (рис. ①) или программную кнопку, отмеченную символом  (рис. ②). Поиск осуществляется:

- в алфавитном порядке (от А до Я), по нажатию **A↓Z**,
- в обратном порядке (от Я до А), по нажатию **Z↑A**,
- свободно, по нажатию **ABC**.
- по блокам, по нажатию .

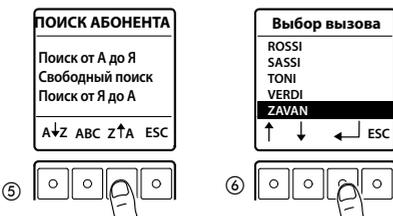
### Поиск в алфавитном порядке (от А до Я)



В меню “ПОИСК АБОНЕНТА”, нажмите кнопку **A↓Z** (рис. ③) для открытия списка имен абонентов в алфавитном порядке. Выберите нужного абонента стрелками **↑↓** и нажмите кнопку **←↓** для вызова (рис. ④).

Для выхода из меню без вызова нажмите **ESC**.

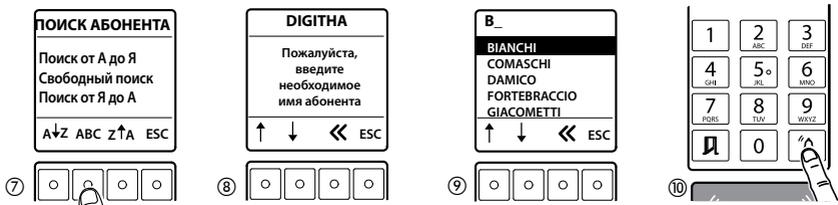
### Поиск в обратном порядке (от Я до А)



В меню “ПОИСК АБОНЕНТА”, нажмите кнопку **Z↑A** (рис. ⑤) для открытия списка имен абонентов в обратном порядке. Выберите нужного абонента стрелками **↑↓** и нажмите кнопку **←↓** для вызова (рис. ⑥).

Для выхода из меню без вызова нажмите **ESC**.

### Свободный поиск



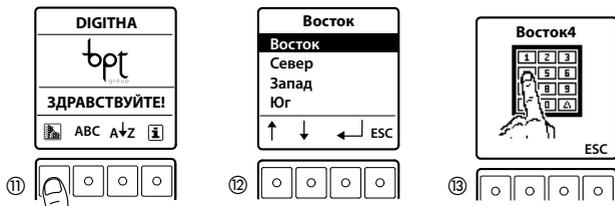
В меню “ПОИСК АБОНЕНТА”, нажмите кнопку **ABC** (рис. ⑦) для открытия списка имен абонентов. Начните вводить интересующее имя (рис. ⑧, ⑨) и список покажет наиболее подходящие значения. Вы также можете удалить несколько символов, начиная с последнего, используя кнопку **←←**. Для выхода из меню без вызова нажмите **ESC**. Выберите нужного абонента стрелками **↑↓** и нажмите кнопку **△** для вызова (рис. ⑩).

После вызова все действия соответствуют процедурам, описанным на предыдущей странице.

 Поиск пользователей через вызывную панель возможен только если панель запрограммирована соответствующим образом.

## Вызов через поиск по блоку

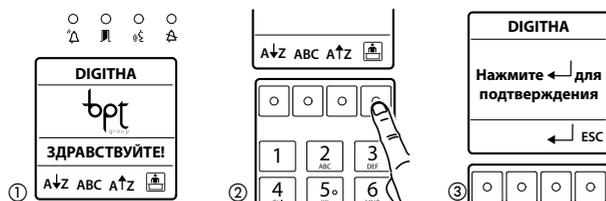
Поиск по блоку может быть добавлен при программировании через ПО PCS/XIP. Иконка появится на основном экране панели (рис. 11) заменив обратный поиск Z↑A.



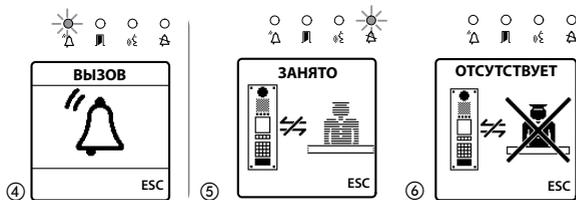
В меню “ПОИСК АБОНЕНТА” нажмите кнопку (рис. 11) для отображения всех блоков системы в алфавитном порядке. Используйте стрелки ↑↓ (рис. 12) для выбора блока и затем введите код абонента, принадлежащий выбранному блоку (рис. 13). Нажмите кнопку для вызова.

Для выхода из меню без вызова нажмите ESC.

## ВЫЗОВ КОНСЬЕРЖА



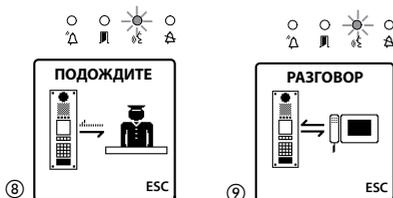
Для вызова консьержа (в системах, где он установлен) нажмите программную кнопку под символом (рис. 2) и затем кнопку ← для подтверждения.



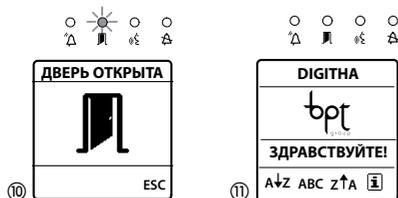
Надпись “ВЫЗОВ” и специальный символ на экране (рис. 4), а также включение светодиода указывают на совершение вызова. При этом панель может передавать специальные голосовые сообщения при соответствующей настройке. Если консьерж занят другим вызовом (рис. 5) или отсутствует (рис. 6), на экране появится соответствующее изображение и затем экран вернётся в исходное состояние (рис. 1).



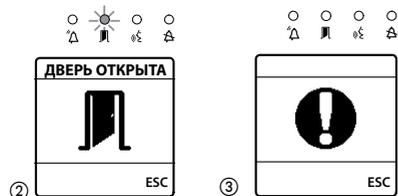
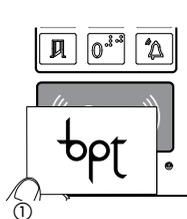
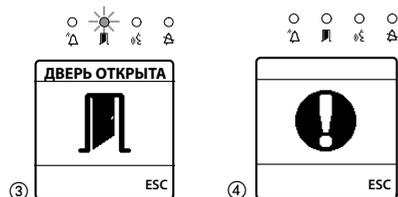
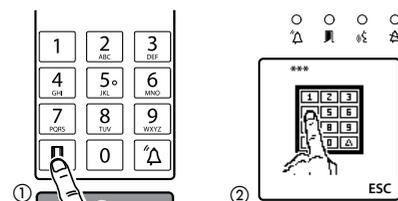
Надпись “РАЗГОВОР” и специальный символ на экране (рис. 7), а также включение светодиода указывают на то, что консьерж принял вызов.



Консьерж может проверить доступность нужного вам абонента (рис. 8) и, если это возможно, соединить его с вызывной панелью напрямую (рис. 9).



ся в исходное состояние.



Дверной замок в данном случае может быть открыт как консьержем, так и абонентом. При этом на дисплее появится сообщение "ДВЕРЬ ОТКРЫТА" (рис. 10) и включится светодиод (☀️). Также может прозвучать голосовое сообщение: "Пожалуйста, проходите", если система настроена соответствующим образом.

В конце разговора экран вернется в исходное состояние (рис. 11). При нажатии программной кнопки под символом **ESC** на экране; выполняемая операция прекращается, и экран возвращает-

## ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ С ПОМОЩЬЮ КОДА

Для открытия замка двери нажмите кнопку  (рис. 1), введите код доступа (рис. 2) (4-8 цифр) и снова нажмите кнопку .

Если код верный, появится надпись "ДВЕРЬ ОТКРЫТА" (рис. 3) и включится светодиод (☀️).

Также может прозвучать голосовое сообщение: "Пожалуйста, проходите", если система настроена соответствующим образом.

Если код неверный, прозвучит 3 коротких сигнала и на вызывной панели появится сообщение об ошибке (рис. 4).

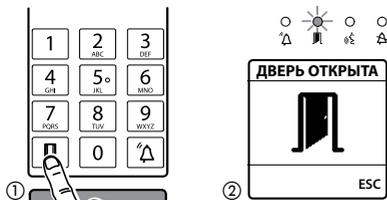
## ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ С ПОМОЩЬЮ КАРТЫ ИЛИ БРЕЛОКА

Для открытия замка двери поднесите карточку или брелок к считывателю (рис. 1).

Если код карты подходит, появится надпись "ДВЕРЬ ОТКРЫТА" (рис. 2) и включится светодиод (☀️).

Также может прозвучать голосовое сообщение: "Пожалуйста, проходите", если система настроена соответствующим образом.

Если код карты не подходит, прозвучит 3 коротких сигнала и на вызывной панели появится сообщение об ошибке (рис. 3).



## ПРОСТОЕ ОТКРЫТИЕ ДВЕРИ

В системах, где данная функция запрограммирована, в определенные периоды времени дверь может открываться простым нажатием кнопки **1**: в данном случае сработает светодиодная индикация, звуковое сообщение и вы сможете пройти **2**. Вне временных периодов двери будут открываться в обычном режиме; Это особенно удобно в случаях необходимости открытия двери для персонала в определенные часы.

RU



BPT S.p.A. a Socio Unico  
Via Cornia, 1  
33079 Sesto al Reghena (PN)-Italy  
<http://www.bpt.it>  
e-mail: [info@bpt.it](mailto:info@bpt.it)

